**Имена:** Емилия Гешовска

**Дата: 2018-02-01 Предмет: Програмиране с Java, част 1**

**имейл: emiges@abv.bg GitHub** <https://github.com/EmiliyaG/demo-project>

Монополи

**1. Условие**

Играчите трябва да са от 2 до 4.

Когато парите на даден играч свършат, той губи.

**Играта се играе текстово в конзолата, без да се чертае дъска.**

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на платформата Java.

**3. Теория**

В текущата програма алгоритъмът най-напред проверява дали въведените стойности са реални. Ако е така се изпълнява даденото условие, но ако данните не са верни извежда грешка.

**4. Използвани технологии**

Кодът е писан на IntelliJ IDEA.

Други програми не са използвани.

**5. Инсталация и настройки**

Трябва да имате инсталирана Java и IntelliJ IDEA на компютъра си, които може да изтеглите от тук: <https://java.com/en/download/>

https://www.jetbrains.com/idea/download/index.html#section=windows

.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

След стартиране на програмата просто трябва да следвате стъпките които са изписани в конзолата.

**7. Примерни данни**

Въвеждате колко играчи искате да играят и следвате стъпките, за да можете да продължите да играете. Единственият играч, останал с пари печели играта.

**8. Описание на програмния код**

Някои от по-важните методи в програмата са:

PlayersRoll – отговаря за броя играчи.

Move – в него са всички полета от играта и заровете. Извежда колко е хвърлил играчът и на кое поле се намира. Оттам са извикани други методи, които изпълняват различни действия, с цел играта да протече както трябва.

BuySellRent – отговаря за купуването, продаването и наемането на даден имот. В него е извикан методът за строенето на къщи и хотели и техните наеми.

Методите са дълги (не мога да ги скъся) и на места се повтаря код, за да може да продължи играта, в случай че се въведе грешна информация в конзолата.

**9. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Програмата е лесна за употреба, но трябва да се следи кой играч какво има (то си пише в

конзолата). Подходяща е за развлечение, освен ако не сте човек, който лесно е нерви.

**10. Използвани източници**

<https://images.search.yahoo.com/yhs/search;_ylt=AwrCwDN3U1RcWyYAwy8PxQt.;_ylu=X3oDMTB0N2Noc21lBGNvbG8DYmYxBHBvcwMxBHZ0aWQDBHNlYwNwaXZz?p=monopoly&type=48ds_7006_CHW_BG&hspart=iba&hsimp=yhs-1&ei=UTF-8&fr=yhs-iba-1#id=4&iurl=https%3A%2F%2Fd33i9xhtscn2ox.cloudfront.net%2Fimages%2F00009-02.jpg&action=click>

<https://www.game.store.bg/g/id-43/monopoli-pravila-i-istoria-na-igrata.html>